

# RESUMO DE TECNOLOGIA

## CTIT-UFMG

Educação

Coordenadoria de Transferência e Inovação Tecnológica CTIT - UFMG

### JOGO EDUCATIVO PARA CONTROLE E PREVENÇÃO DA DENGUE



#### Descrição

A tecnologia descreve um tabuleiro de jogo educativo que permite aos jogadores um aprendizado eficaz das medidas de controle e prevenção da dengue, que é um dos principais problemas de saúde pública do mundo cuja diminuição ou erradicação depende de um esforço coletivo da sociedade.

#### Vantagens

- Propicia a difusão do conhecimento sobre dengue em espaços coletivos como a escola e a família;
- Modelo de educação em saúde adequado ao contexto escolar e familiar;
- Proporciona mudanças de atitudes, posturas, práticas de prevenção e controle da dengue;
- Contribui de modo eficaz para a redução da doença e padrões de endemicidade dela.

#### Inventores

Mark Antônio Beinner / Evelin Angélica Herculano de Moraes / Shaina Alves Agripino

**Titulares:** UFMG  
Nº: PI 1101323-0